COMPACT disc 取扱説明書

SEGA SATURN™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

ANOTHER MEMORIES

STORY

アルヌ暦５１１９年。
　強力な魔術を操る魔族たちによって、世界は侵略されつつありました。
　魔族との激しい戦いのなか、多くの人が傷つき、倒れていきましたが、魔族を統括する「魔王ヴァレン・フォーグ」が倒されたことによって、世界の危機はひとまず去りました。
　ところが、魔王が倒れても平和は訪れませんでした。生き残った魔族たちがゲリラ化し、ふたたび人間の生活を脅かし始めたからです。残党とはいえ、強力な魔術を使う魔族には、普通の軍隊では歯が立ちません。そこで魔族に立ち向かうため、ルフタール、ウェイダムといった国々は、魔族と戦うスペシャリスト「魔族ハンター」を養成する魔導学院を各地に設立しました……。
　そして時は流れて、アルヌ暦５１３５年。
　魔族ハンターの活躍によって魔族の数はすっかり減り、世界は平和を取り戻しつつあります。魔導学院も、他の学校とたいして変わらない、普通の学校として扱われるようになっています。
　物語は、主人公のジェナス・ルークレイドが、ある事件をきっかけにして、魔族ハンターを志すところからはじまります……。

CONTENTS

ストーリー　2
キャラクター　3
ゲームスタート　8
コントロールパッドの操作方法　9
平日の行動　11
休日の行動　13
エルダムのマップ　15
戦闘（カードバトル）　17
ゲームのヒント　21

CHARACTERS

Ariandeane Shetranza
アリアンディーネ・シェトランザ

名門シェトランザ伯爵家の一人娘。いつも従者がいっしょにいる。お嬢様として、特別扱いされるのが嫌い。

年齢	17歳
誕生日	7月14日
身長	164cm
血液型	AB型
専攻	精霊魔術
声	松下美由紀

Eafee Macrain
イーフィー・マクレイン

年齢	17歳
誕生日	9月4日
身長	160cm
血液型	B型
専攻	精霊魔術
声	笹本優子

常識知らずで、本能のままに生きる女の子。思い立ったら行動せずにはいられない。女子寮の問題児。

年齢	17歳
誕生日	11月26日
身長	161cm
血液型	O型
専攻	魔法剣
声	浅川悠

年齢	17歳
誕生日	3月14日
身長	162cm
血液型	A型
専攻	精霊魔術
声	荒木香恵

CHARACTERS

Sharrot Macwein
シャーロット・マクウェイン

年齢	17歳
誕生日	3月14日
身長	158cm
血液型	A型
専攻	神聖魔術
声	田村ゆかり

なぜかジェナスのことを知っている不思議な少女。成績優秀で、主席で魔導学院に入学した。

Olivia Evans
オリビア・エバンズ

年齢	17歳
誕生日	12月31日
身長	161cm
血液型	O型
専攻	一般魔術
声	菅原祥子

とくに魔法に興味が無いのに、魔導学院に入ってしまった女の子。学院に打ち解けられずに悩んでいる。

Marsha Miligan
マーシャ・ミリガン
年齢 16歳
誕生日 4月7日
身長 156cm
血液型 A型
専攻 一般魔術
声 倉田雅世
学院の近くにある触媒屋の娘。代々魔術師の家系に生まれ育ち、天性の魔術の才能を持っている。
Dulan Arpsead
デュラン・アープシード
年齢 19歳
誕生日 10月16日
身長 179cm
血液型 A型
専攻 魔法剣
声 檜山修之
ミックの親友。魔導学院を卒業後、魔族ハンターになっている。どこかしら影がある、もの静かな先輩。
ANOTHER MEMORIES

CHARACTERS

Mick Steward
ミック・スチュワード

やることなすこと型破りな先輩。魔導探究会の会長で、わざと留年して魔導学院に居続けている。

年齢	19歳
誕生日	8月8日
身長	180cm
血液型	B型
専攻	精霊魔術
声	森川智之

Besta Budwin
ベスタ・バドウィン

主人公ジェナスの親友。不純な動機で学院に入学した。負けず嫌いで、ジェナスと低レベルに張り合うのが好き。

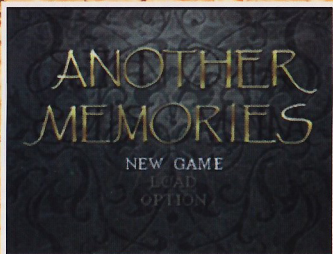
年齢	17歳
誕生日	5月30日
身長	172cm
血液型	B型
専攻	一般魔術
声	高木渉

Stanly Cudluck
スタンリー・カドラック

ルフタール王国の王子。性格はきわめてわがまま。アリアンディーネに好意を寄せていて、常に彼女のそばにいる。

年齢	17歳
誕生日	6月16日
身長	179cm
血液型	AB型
専攻	精霊魔術
声	飛田展男

ゲームスタート

セガサターン本体に『アナザー・メモリーズ』のCDを正しくセットして、電源をいれてください。しばらくするとタイトル画面が表示されます。画面に「PRESS　START」と出た後、スタートボタンを押すと、以下のようなメニューが表示されます。方向ボタンの上下でコマンドを選び、Aボタンで実行してください（コマンドを実行せずに放置しておくと、オープニングデモが見られます。デモ中にスタートボタンを押すとキャンセルされます）。

メニュー

NEW GAME	新規にゲームをスタートします。
LOAD	バックアップRAMに記録してあるプレイデータを読み込みます。
OPTION	プレイ中の環境設定をする「オプション画面」に切り替えます。

データのセーブ、ロードについて

ゲームの途中経過をバックアップRAMに記録するには、主人公・ジェナスの部屋にある「伝思機」を使います（伝思機の使い方は13ページ）。ゲームを再開するには「ＬＯＡＤ」画面で記録データを選び、Aボタンで決定します。本体RAM、カートリッジRAM（別売パワーメモリー）にそれぞれ8つまでセーブできます。

オプション画面

オプション画面では、メッセージの表示速度、ＢＧＭや音声の有無などを自由に設定できます。好みのプレイ環境を設定してください。「メッセージ自動送り」をＯＮにすると、イベント中のボタン操作の手間が省けます。なお、プレイ中でも「伝思機」を使えば、オプション画面を使用できます。

コントロールパッドの操作方法

『アナザー・メモリーズ』には、いろいろな画面モードがあり、それぞれ操作方法が異なります。基本的な操作は、方向ボタンとAボタン、Bボタンだけでできますが、それ以外にも大切なボタン、便利なボタンがあります。うまく使って効率よくゲームを進めてください。

通常（メニュー、オプション画面など）

ボタン	操作
方向ボタン	カーソルの移動、コマンドの選択
A,Cボタン	コマンドの決定、実行
Bボタン	入力のキャンセル、前画面に戻る

イベント画面

ボタン	操作
方向ボタンの上下	選択肢を選ぶ
A,Cボタン	メッセージの早送り、選択肢の決定
Bボタン	電光掲示板のメッセージ表示の一時ストップ、解除
Xボタン	選択肢入力の場面までメッセージをスキップ 選択肢入力がない場合はイベントがスキップされる
Yボタン	メッセージウィンドウ表示・非表示の切り替え 選択肢に関する補足説明を表示する
Rボタン	メッセージ自動送り機能のON、OFF
Lボタン	電光掲示板のメッセージを最初から表示する

ジェナスの部屋、町マップ

方向ボタン	カーソルの移動
A,Cボタン	コマンド（勉強、バイトなど）の実行、移動先の決定
Bボタン	コマンドのキャンセル、前画面に戻る
R／Lボタン	アクセスポイント間をカーソルが巡回する

カードセレクト画面

方向ボタン	カードを選ぶ
A,Cボタン	ストックしているカードを手札に加える（最大８枚） 手札をストックに戻す
Yボタン	カードの説明を見る

※画面から抜けるには「EXIT」にカーソルをあわせてA,Cボタンを押す

戦闘画面

方向ボタン	カーソルの移動（選択できないカードは暗く表示）
A,Cボタン	カードの決定 カードを使う（選んだカードの上で再度A,Cボタン）
Bボタン	カードの選択解除、呪文カード選択画面から戻る
Xボタン	１回パスし、エレメントカードが８枚に満たない場合、 １枚増える
Zボタン	呪文カード画面に切り替える
Rボタン	番号順にカードを並び替える
Lボタン	種類別にカードを並び替える

探索画面

方向ボタン	カーソルの移動
方向ボタン＋B	カーソルの高速移動
A,Cボタン	「調べる」「移動する」「押す」「話しかける」（カーソルの形が変化した場所で有効）

平日の行動

月曜日から土曜日までの平日は、とくにイベントがなければ自動的に経過していきます。この間、ジェナスの能力は少しずつアップしています。

イベントが発生すると、自動的に会話画面に切り替わります。イベントの途中、選択肢が表示されたら、好きな選択肢を選んでストーリーを進めてください。ただし、主人公の「自我」の値が低い場合、選べない選択肢もあります（自我については16ページ）。また、イベントによっては学院内を探索する必要があります。
見たことのあるイベントの場合、Xボタンを押せば、選択肢を選ぶ画面までスキップできます。

魔導学院では、学期末ごとに試験が行われます。試験には、与えられた課題をクリアするアドベンチャーゲーム形式の試験と、戦闘によって力試しをする試験があります。
アドベンチャーゲーム形式の試験では、カーソルで画面上を探索し、手がかりを見つけながら、ストーリーを進めていきます。
探索中、戦闘になることもあるので、準備を忘れないようにしましょう。なお、戦闘に関しては、17ページを見てください。

●会話選択

●場所移動

●探索

●戦闘

●その他

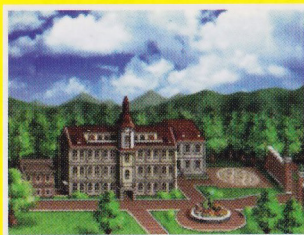
平日に、友達や先生から「呪文カード」をもらうことがあります。もらったカードは戦闘のときに使います（カードの使い方は17ページ以降を見てください）。

魔導学院マップ

学院内を移動するには、行きたい場所にカーソルを合わせ、その部分が明るく点滅したらAボタンを押します。

森
教室の窓から見える学校の裏の森です。

礼拝堂
校内にある礼拝堂です。

屋上
海の見える、見晴らしのいい屋上です。

学生会館
部室が集まっており、魔導探究会の部室もここにあります。

校舎
教室、図書室、音楽室、研究室など色々なポイントがあります。1年のときは1年の教室、2年のときは2年の教室しか入れません。（1、2年共に3階）

校庭の木
校庭に植えられた大きな木です。

校門
魔導学院の正門です。

演習場
魔法剣の練習などができます。

花壇
花の好きな女の子がよく世話をしている花壇です。

年間スケジュール

決められた期日に発生するイベントは以下の通りです。イベントの前には準備を整えておきましょう。

学年	日付	イベント
1年生	4月 6日	入学式
	5月 3日	課外活動
	7月 2日	1学期末考査
	8月 1日	夏休み
	8月27日	夏祭り
	9月 1日	2学期開始
	12月 1日	2学期末考査
	12月30日	冬至祭
	3月 2日	3学期末考査

学年	日付	イベント
2年生	4月 7日	進級
	7月 1日	1学期末考査
	9月 1日	2学期開始
	10月20日	競技大会
	12月 1日	2学期末考査
	2月20日	卒業試験
	3月23日	卒業式

休日の行動

休日になるとジェナスの部屋が表示されます。部屋の中にあるアイテムにカーソルを合わせ、Aボタンを押すと、勉強やアルバイトなど、いろいろな行動ができます。なお、行動できるのは、朝、昼、夕方の３回です。

呪文書
呪文カードを戦闘で使うための準備をします。

魔法剣
「魔法剣」の勉強をします。

玄関
エルダムの町へ遊びに行きます。

封音機
サウンドモードに切り替えます。封音機を買うと出てきます。

貯金箱
アルバイトをしてお金を稼ぎます。

魔術書
「一般魔術」の勉強をします。

伝思機
データのセーブ、ロード、オプションの設定をします。

聖典
「神聖魔術」の勉強をします。

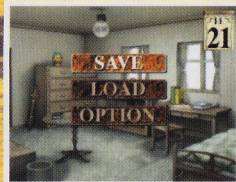
召還術書
「精霊魔術」の勉強をします。

ベッド
眠って疲労を回復します。

●勉強する

魔法剣、魔術書などを選ぶと、選んだアイテムに応じてジェナスの能力がアップします（ただし有料）。能力値が一定値に達すると訓練がグレードアップし、より効率的に能力アップできるようになります（かかる費用も増えます）。

●セーブ／ロード／オプション

封音機で「ＳＡＶＥ」コマンドを選ぶと、ゲームの途中経過を本体RAMかカートリッジRAMに記録できます。「ＬＯＡＤ」コマンドを選ぶと、過去に記録したデータをロードできます。また「ＯＰＴＩＯＮ」コマンドを選ぶと、オプション画面（8ページ参照）に切り替わります。なお、これらのコマンドは行動回数には数えられません。

●バイトをする

貯金箱を選ぶと仕事リストが表示されます。その中から好きな仕事を選んでバイトをすれば、お金を稼ぐことができます。仕事の成功、不成功によって、稼げる額が変化するほか、能力値や自我の値が変化するバイトもあります。ただしバイトをするには、町へ遊びに行ってバイト先を見つけなくてはなりません。

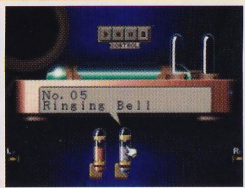
●遊びに出かける

玄関を選ぶと、エルダムの町に出かけて遊ぶことができます。遊びに行けば、自我の値を回復できたり（有料）、イベントが発生したりします。エルダムの町についてのくわしい解説は15ページを見てください。

●呪文カードを選ぶ

呪文書を選ぶと、呪文カードの選択画面に切り替わります。呪文カードを戦闘で使うためには、この画面でセレクトしておく必要があります。この画面に関するくわしい解説は、18ページを見てください。なお、このコマンドは行動回数に数えられません。

●曲を聴く

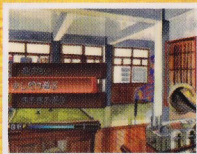
封音機は、楽器屋で「封音機」と「ボトル」を買わないと使えません。封音機を選ぶとサウンドモードに切り替わるので、好きなボトル（曲）をLかRボタンで選び、Aボタンで演奏をスタートします。なお、このコマンドは行動回数に数えられません。

●寝る

ベッドを選ぶと、疲労の数値が8ポイント回復します。疲労がたまると勉強やバイトの成果に影響するので注意しましょう。

エルダムのマップ

休日、ジェナスの部屋で「玄関」を選ぶと、エルダムの町に出かけることができます。町へ出たら、遊びに行きたい場所にカーソルを動かして、Aボタンで決定します。町では、自我の回復や買い物ができます。お店で選択肢が表示されているとき、Yボタンを押せば、いくらかかるかがわかります。
　また、町の中で誰かに出会い、イベントが発生したり、バイト先が見つかることもあります。ただし、イベントが発生した場合、回復や買い物はできません。１日に３回まで（朝、昼、夕方）行動できますが、「ジェナスの部屋」に戻る場合は、回数に数えません。

名前	効果	どんなところか？
楽器屋	買い物／自我回復	「封音機」や「ボトル」が買える
ファッションモール	自我回復	流行のファッションが手に入る
市場	自我回復	いろいろなものを売っている
本屋	自我回復	たくさんの本が売られている
劇場	自我回復	幻劇を見て楽しめる
競技場／公園	自我回復	総合運動施設でストレス発散できる
ドラゴンショップ	自我回復	ポケットドラゴンなどを扱っている
遊技場	自我回復	ビリヤードやピンボールが置いてある
喫茶サヴォール	自我回復	ミックの実家。仲間が集まる喫茶店
教会	神聖魔術アップ	"献金すれば神聖魔術がアップ ただし自我は下がる"
牧場	自我回復	乗馬が楽しめる
触媒屋	買い物／自我回復	体力回復の薬などが買える
魔法学院寮	自我回復	ベスタを誘って遊びに出かける
魔法学院	自我回復	お金をかけずに自我回復ができる
ルフタール王城	自我回復	城の前の広場で、無料で自我回復できる
ジェナスの家	部屋に戻る	"部屋に戻って他のコマンドを実行する 時間は経過しない"

●遊ぶ

●誰かに会う

主人公・ジェナスのパラメーター

主人公ジェナスの能力は、以下のようなパラメーターで示されます。魔法の能力値は、学院に通っているだけでも少しずつ上昇していきますが、極めるためには休日の鍛練が欠かせません。また、どのパラメータを伸ばすかによって、ストーリー展開が変化してきます。

名称	数値範囲	パラメータの意味
自我	0～15	ストレスのようなもの。ストレスを感じるようなコマンドを選択すると下がる。
疲労	0～15	バイトや勉強をするとたまっていく。バイトや勉強の成功率に影響。
お金	0～50000	勉強や遊びで減り、バイトをすると増える。
魔法剣	1～999	主人公の体力に影響する。魔法剣を勉強するとアップする。
一般魔法	1～999	主人公の魔力に影響する。魔術書を勉強するとアップする。
神聖魔法	1～999	主人公の回復力に影響する。聖典を勉強するとアップする。
精霊魔法	1～999	主人公の防御力に影響する。召喚術を勉強するとアップする。

自我ゲージについて

選択肢を選ぶときに表示される「自我」のゲージは、いわばジェナスの「精神的な余裕」を示すゲージで、ストレスを感じるような選択肢を選ぶと、自我が減少します。選択肢によっては、自我が減った状態では選べないものがあり、そのせいでストーリー展開に影響をおよぼすこともあります。自我の値には常に気をつけましょう。なお、選択肢が表示されているときにYボタンを押すと、その選択肢に関する補足説明が表示されます。この説明はジェナスが心の中で思っていることで、自我の減る原因や行動の意図などが書かれています。ときにはヒントになる情報が隠されていることもありますから、よく読みましょう。

●自我アップ

●自我ダウン

●心の中を見る

戦闘（カードバトル）

戦闘はカードを使って行います。画面に表示されている手札の中から１枚以上のカードを選び、使用することによって魔法が発生し、相手にダメージをあたえます。カードには「エレメントカード」と「呪文カード」の２種類があり、うまく組み合わせれば、より有利に戦うことができます。カードの使い方のきまりについては、下に示してあります。

攻撃は、主人公と敵キャラが交互に行い、どちらかの体力が０になるまで戦い続けます。主人公の攻撃の番のときにXボタンを押せば、順番をパスする（何もしない）こともできます。また、手札が８枚以下の場合、主人公の順番のときに新しいカードが１枚追加されます。

手持ちの強いカードをどんどん使って戦うか、ペアや連番が集まるまで弱いカードで耐えて一発逆転を狙うか、作戦を考えながら戦いましょう。なお、体力と使用した呪文カードは戦闘が終了すると戦闘前の状態に戻ります。

●カードで攻撃　●呪文カードも利用

カードの出し方①
1枚で出す

表示されたエレメントカードの中から、好きなカードを１枚選んで使います。これが基本となる戦い方です。ペアや連番で出せるカードがない場合、欲しいカードが来るまで待つ場合などは、カード１枚で攻撃します。

カードの出し方②
ペアで出す

同じ数字のエレメントカードを２枚以上組み合わせて使います。カードの種類による組み合わせの制限はありません（ジョーカーとの組み合わせも可能）。カードの枚数が多いほど、魔法の威力は大きくなります。

カードリスト1・エレメントカード

炎

炎の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

氷

氷の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

大地

大地の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

雷

雷の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

光

光の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

闇

闇の力が封じ込められたカード。1～13の数字がついている。

特殊カード

ジョーカー

どんなエレメントカードの代わりにもなる万能カード。ペアカードや連番カードの中の1枚として使う。

カードの出し方③

連番で出す

同じ種類で、数字が連番になっているエレメントカード（例えば3、4、5）を3枚以上組み合わせて使います（ジョーカーとの組み合わせも可能）。カードの枚数が多いほど、魔法の威力は大きくなります。

カードの出し方④

呪文カードを使う

呪文カードによって特殊な魔法を使います。Zボタンで呪文カード画面に切り替え、好きなカードを選んだ後、単独、あるいはエレメントカードと組み合わせて使用します（くわしくは19ページ参照）。また、1度使った呪文カードは、同じ戦闘では使えませんが、次の戦闘で使えるようになります。

カードリスト２・呪文カード

ヒールCURE

構成カード

体力を回復します。エレメントカードの威力が全て回復エネルギーになります。

毒POISON

構成カード

魔法的に毒を発生させ、敵を「毒状態」にし、毎ターン自動的にダメージを与えます。

解毒NEUTRALIZE

単体カード

毒を浄化する呪文です。相手の攻撃で受けた「毒攻撃」を無効化します。

自己再生REGENERATE

構成カード

自己再生能力により、毎ターン自動的に体力を回復するようになります。

炎の壁FIRE WALL

構成カード

炎の壁を作り出し、ダメージを半減します。壁は一定ダメージをうけると消滅します。

シールドSHIELD

構成カード

強力なシールドを発生させ、ダメージを防ぎます。一定ダメージを受けるか、無力化されるまで有効です。

単体カードと構成カード

カードには「構成カード」と「単体カード」の２種類があり、使い方が異なります。構成カードはエレメントカードと組み合わせて使用し、単体カードは呪文カードだけで使用します。

炎の壁とシールド

炎の壁とシールドには耐久力があり、ジェナスの足下のゲージで示されます。敵の攻撃を受けると耐久力が減っていき、ゲージがなくなると無力化してしまいます。

カードリスト2・呪文カード

チェンジESP

単体カード

特殊な力で、手持ちのエレメントカードの中から不要なカードを入れ換えることができます。

ヘーストHASTE

構成カード

魔法で反応速度を上げることにより、攻撃力を上げることができます。

ホールドHOLD

単体カード

相手を金縛りにし、その間に2回連続で攻撃を仕掛けることができます。

ドレインDRAIN

構成カード

相手にダメージを与えるとともに、与えたダメージの量だけ自分の体力が回復します。

クリティカルCRITICAL

構成カード

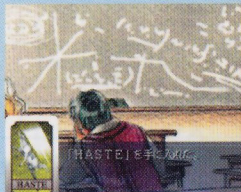
相手の防御を一時的に中和、シールドやウォールを突き抜けて、敵にダメージを与えます。

魔力消散DISPEL

単体カード

敵の魔術を強制終了させます。あらゆる継続呪文（シールドなど）を無効化します。

デッキを組もう

戦闘で呪文カードを使うには、ジェナスの部屋の「呪文書」コマンドで、あらかじめ手札に呪文カードを加えておく必要があります。また、試験での戦闘は別として、戦闘はいつ発生するかわかりませんから、常に準備を整えておく必要があります。新しい呪文カードを手に入れたら、次の休日、戦闘に持っていくカードの整理をしましょう。

ゲームのヒント

ゲームの目的

　このゲームの目的は、２年間の学院生活を通じて、主人公ジェナスを一人前の魔族ハンターに育てることです。でも、勉強ばかりでは貴重な青春時代が不毛なものとなってしまいます。よく学び、よく遊び……これが基本です。そうすれば、すてきな恋にめぐりあえるチャンスだって、きっと……。

　どんな学院生活を送ったかによって、卒業時のエピソードがさまざまに変化します。ハッピーな卒業をめざして、がんばりましょう！

ヒントとテクニック

1.カードを手に入れたら、ジェナスの部屋で呪文書コマンドを実行し、持っていくカードを選ぶ（デッキを組む）のを忘れないようにしましょう。戦闘はいつ発生するかわかりません。準備は常に整えておきましょう。

2.学院の行事スケジュールを把握して、重要なイベントの前には、自我の回復とデータセーブを忘れないようにしましょう。とくに試験と夏祭り、冬至祭は重要なイベントなので、万全の体勢で臨みましょう。

3.ゲーム序盤に高価な買い物（封音機など）をしてしまうと、お金がなくなって困ります。無駄遣いは慎みましょう。お金は、能力アップにも、自我回復にも必要なので、所持金は多いほうがベターです。

4.アルバイトは、休日に遊びに出かけないと見つけることができません。また、ジェナスの能力がアップすれば、より稼ぎのいいバイトが見つかります。

5.自我を回復しようと町へ遊びに出かけたのに、イベントが発生して回復できなかった……。これはよくあるパターンなので、遊びに行く前には念のためにセーブしたほうがいいでしょう。もちろんこれは、イベントを探す場合にも有効な手段です。

6.各キャラクターのよくいる場所と時間をチェックしておきましょう。お目当てのキャラクターと仲良くなりたいなら、その場所へ集中的に遊びに行くのが効果的です。ただし、たまにはそれ以外の場所にも行ってみることも忘れずに。

7.イベントでもらえる呪文カードの種類は、ジェナスの育て方によって変化します。強力なカードが欲しければ、ジェナスの能力もそれ相応に育成しておく必要があります。

8.いちど見たことのあるイベントは、Xボタンで次の選択肢まで飛ばせます。そうすることでスピーディーにゲームを進められます。また、自動送りモードにしておくと、メッセージを送る手間が省けて便利です。

ネタバレ注意！

ここから先は、お目当てのキャラとどうしても仲良くなりたい人だけ読んでください！

全キャラ共通　：運命の大きな分かれ目は２年生の９月です。それまでに少しでも多く、お目当ての女の子に会っておきましょう。
アリアン　　　：とにかく街で彼女と会うことが大切です。思い出を脳裏に焼きつけておいてください。
ティカ　　　　：１年の２学期（９月）に、できるだけ外で遊びましょう。
オリビア　　　：冬至祭が重要です。「心の余裕」をもって接しましょう。
シャーロット　：１年の１学期の試験の前後と、１年の冬至祭が重要です。
マーシャ　　　：たまには彼女が店番をしている時間以外にも触媒屋へ行ってみましょう。
イーフィー　　：留守中にやってくることがあるので、外出後、家に帰ってみるといいでしょう。
シャーリー　　：なかなか会えない彼女ですが、かならずしも嫌われているとは限りません。

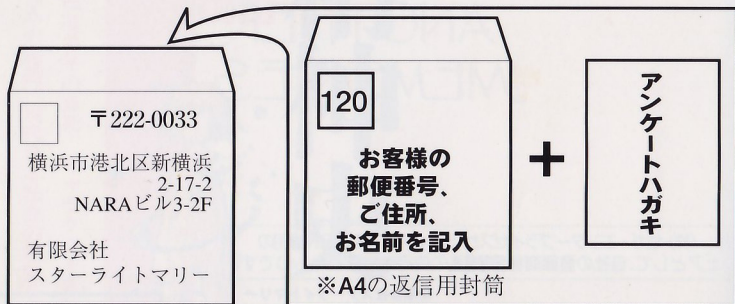
購入者特典 ① 全員プレゼント

アナザー・メモリーズ、セガサターン版をお買上げ頂いた方全員に、特製クリアファイルをプレゼントしております。ただし、送料はご負担くださいますようお願い致します。
下記の応募要項をよくお読みの上、平成１０年７月３１日（当日消印有効）までに、ハガキ表面の弊社住所までお送りください。

購入者特典 ②プレミアムグッズ購入権プレゼント

購入者特典 ①に御応募いただいた方で、プレミアムグッズを希望される方の中から抽選で購入権を差し上げます。購入権が当選されました方には、クリアファイルをお送りすると共に振込み先をご連絡いたします。購入権の当選は、その発送をもって発表にかえさせていただきます。（電話でのご質問にはお答えできませんのでご注意ください。）

応募要項

下記のものを同封して弊社までお送りください。
① プレゼント送付先の郵便番号、ご住所、お名前を記入し、１２０円分の切手を貼ったA4の返信用封筒（一つでも欠けるとお届けできなくなりますのでご注意ください。）
② アンケートハガキ（全部記入してね）

有限会社スターライトマリー
〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2丁目17番地2号
NARA BUILDING 3 2F
お問い合わせ ☎052-773-1529（月曜～金曜、11：00～17：00）

T-38001G